



Câmara Municipal de Guarantã do Norte - Mato Grosso

Sistema de Apoio ao Processo Legislativo

Ciciani J.A.P. *(Assinatura)*
Diretora Legislativa
Matrícula 124

Ata nº 027 30.25
Data: 10/11/2025

Ata Eletrônica da 18ª Comissão Const. e Justiça da 1ª Sessão Legislativa da 11ª Legislatura

Identificação Básica: Tipo de Sessão: Comissão Const. e Justiça ; Abertura: 10/11/2025 - 08:10 ; Encerramento: 10/11/2025 - 08:16

Mesa Diretora: Presidente: Irmão Alexandre / UB ; Relator: Zilmar / UB

Lista de Presença na Sessão: Irmão Alexandre / UB ; Zilmar / UB

Expedientes: 1 - Abertura da Sessão: O Presidente da Comissão de Constituição e Justiça de 2025, deu início aos trabalhos da 18ª Sessão Ordinária da Comissão, em 10/11/2025, iniciando os trabalhos às 08h10min. O Vereador Zilmar procedeu com a leitura do texto bíblico e todos os presentes ouviram em pé. Foi convocado a Senhora Nayara de Oliveira Cabral como Secretária "Ad Hoc" para secretariar os trabalhos.

Lista de Presença na Ordem do Dia: Irmão Alexandre / UB ; Zilmar / UB

Matérias da Ordem do Dia: 1 - ATA CCJ nº 26 de 2025, ATA da 17º Sessão Ordinária da Comissão de Constituição e Justiça de 2025. Autor: Plenário - PLEN, Tipo: Simbólica, Sim: 2, Não: 0, Abstenções: 0, Resultado: Aprovado por Unanimidade dos Presentes ;

Ocorrências da Sessão: Registra-se a ausência justificada pelo vereador Vice- Presidente David Marques da Silva .Registra-se nesta ATA escrita, de forma resumida, os pronunciamentos e discussões realizadas na presente sessão. Assim sendo, foi a presente ATA lavrada por mim, Ciciani Janaina de Abreu Pereira de Rezende de Queiroz, que assino juntamente com os membros presentes nesta sessão, como parte integrante desta também há gravações na íntegra da sessão ocorrida, pela equipe de Assessoria e Imprensa da Câmara Municipal de Guarantã do Norte/MT. Sala das Sessões, Plenário Luiz Mena, Câmara Municipal de Guarantã do Norte- MT.

Assinatura da Mesa Diretora da Sessão

Presidente:
Alexandre Rodrigo
Ribeiro Vieira / UB

Relator: Zilmar Assis
de Lima / UB